



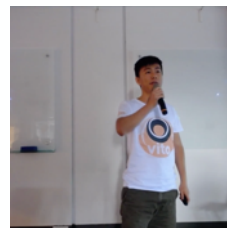
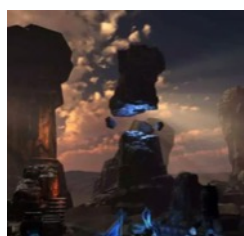
UCCVR

虚拟现实-创意产业未来

UCCVR Founder & CEO 符国新 (Allen Foo)



# ABOUT UCCVR



国内首届  
VR/AR 游戏  
及应用大赛

UCCVR  
House  
Warming

首届全民VR  
视频大赛  
推出

UCCVR 系  
列沙龙 —  
广州站

SMG VR 发布会  
UCCVR 助力打造最  
强VR 舰队

UCCVR 系列  
沙龙 —  
新加坡站

UCCVR 领投美国西  
雅图虚拟现实工作室  
Polyarc

UCCVR Experience Lab  
VR 体验大作  
《Hello Mars》

15.09

16.01.21

16.03

16.05.28

16.05.31

16.07.12

16.09.02

16.10.04

15.08.01

15.10.24

16.02.25

16.04.08

16.04.16

16.07.06

16.07.28

16.09.22

16.10.21

UCCVR 成立  
(CJ 宣布)

全国首场  
VR DAY

UCCVR 视频  
专场沙龙  
上海站

UCCVR 系  
列沙龙  
成都站

UCCVR 系  
列沙龙  
北京站

UCCVR  
Metaverse  
正式揭牌落成

UCCVR 揭秘  
OZO/  
Tango 专题

UCCVR 系  
列沙龙  
南京站

UCCVR 系  
列沙龙  
武汉站





上海工程技术大学  
Shanghai University of Engineering Science



## 创业基地

依托于上海工程技术大学科技园优质的办公环境及政策，能够加速创业团队飞速发展。



## 创新性人才

创新性实用性高等院校人才直接输出，校企合作，将最优秀的人才与最具发展潜力的产业对接。



## 产学研合作

虚拟现实与教育产业互通，真正将科技运用于未来教学；院校同时又能为技术带来研究和推动。



# 创业 需要什么



## 好的想法

这只是开始

## 持之以恒

想法需要透彻，  
揣摩，实践

## 核心优势

发挥自己的  
核心优势

## 团队的默契

创业是一群人的  
共同努力和  
担当

## 合伙人的信任

无论何时，能够  
核心支持你的  
合伙人，必不可少

## 投资方的支持

实现财务上的  
顺利周转，同时  
开始你的快速  
布局和发展

## 优质的投资方· 创业导师

不仅仅是财务  
投资，优秀的  
投资者将以导  
师的身份带领  
你走出自己的  
精彩未来

## 需求导向

任何好的商业  
模式和产品，  
一定是按需而  
生，做任何决  
定前都需要思  
考痛点所在，  
是否真的被行  
业所需要，被  
用户所需要？

## 顺势而为

在创业之前，务  
必懂得天下大  
势，要顺势而  
为，不要逆势  
而行。

一定要找到一个  
足够大，快速  
增长，还处于  
相对早期的大  
方向。



We're

**HIRING**

3D场景美术设计师、3D动画师、Game Designer (Narrative Designer/Writer)

C++客户端程序员、3D建模师、视频制作、视频导演、次世代场景道具

美术实习生、高级UI游戏设计师、特效师、原画师、数值策划、游戏测试、

服务端程序、UE4程序、UE4美术、VR游戏制作人 .....

[hr@uccvr.com](mailto:hr@uccvr.com)





谢谢

联系我：[allen@uccvr.com](mailto:allen@uccvr.com)

合作联系：[hello@uccvr.com](mailto:hello@uccvr.com)

